

ROMÂNIA
JUDEȚUL VASLUI - COMUNA BANCA
PRIMAR

DISPOZIȚIA nr. 192/16 .03.2020

**Privind modificarea alocației de susținere a familiei Hardon Florin
domiciliată în comuna Banca, județul Vaslui**

Având în vedere:

- cererea domnului Hardon Florin înregistrată la nr. 131/28.02.2020 prin care se solicită acordarea alocației de susținere a familiei, faptul că familia acestuia nu beneficiază de ajutor social potrivit prevederilor Legii nr.416/2001 și are în componență 2 copii.
- referatul compartimentului de asistență socială, ancheta socială și actele doveditoare privind componența familiei și veniturile acesteia;
- prevederile Legii nr. 277 / 2010 privind alocația de susținere a familiei și H.G.38/2011 pentru aprobarea normelor metodologice; O.U.G. 124/2011 și H.G. 57/2012 ; O.U.G.26/28.06.2016 ;O.U.G.93/2016 ;

În temeiul prevederilor art.155, art 196, alin.(1) litera b), art.197, alin.(4), art.199 alin.(1) și (2), art. 243 alin (1) litera a) și e) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul Administrativ,

VASILE VÎNĂTORU, primarul COMUNEI BANCA , județul VASLUI,

DISPUN:

Art.1 Începând cu data de 01 Martie 2020 se modifică cuantumul alocației de susținere a familiei domnului Hardon Florin, CNP [redacted] cu domiciliul în satul Gara Banca, comuna Banca, județul Vaslui de la 164 lei la 150 lei lunar.

Art.2 Motivul modificării alocației de susținere a familiei este : **familie realizează venituri peste 201 /persoană și are în întreținere 2 copii**

Copiii care se încadrează în prevederile Legii 277/2010 sunt:

- 1. Hardon Andreea – CNP: [redacted]**
- 2. Hardon Antonia-Florenti**

Art.3 Prezenta dispoziție poate fi contestată conform prevederilor Legii nr.554/2004 privind contenciosul administrativ.

Art.4 Câte un exemplar din prezenta se va comunica solicitantului și Agenției pentru Plăți și Inspecție Socială Vaslui.

Art.5 Cu aducere la îndeplinire a prevederilor prezentei, se desemnează secretarul comunei Banca, județul Vaslui.

**PRIMAR,
VASILE VÎNĂTORU**

Avizat de legalitate,
Secretar,
Mihai-George Brînzei